Автономная некоммерческая организация общеобразовательная организация «Прогимназия №14 «Журавушка» города Бугульмы (АНО ОО «Прогимназия №14»)

СОГЛАСОВАНА Старший воспитатель Неу-Киселева Н.В. « 29 » 08 2024г.

ПРИНЯТА на совете

УТВЕРЖДЕНА педагогическом и введена в действие приказом директора AHO 00 «Прогимназия

M NotAx

Протокол от «29» <u>08</u>

> № 102-мд от «29» <u>08</u> 2024 г. Е.В. Безрукова

г.

Рабочая программа образовательной области «Социально – коммуникативное развитие» Блок «Социализация» Раздел «Обучение двум государственным языкам» в средней группе № 4 на 2024-2025 учебный год

> Разработчик: Нугуманова Роза Кутдусовна, воспитатель первой квалификационной категории

Пояснительная записка

Рабочая программа образовательной области «Обучение двум государственным языкам» («Обучение русскому языку») в средней группе № 4 на 2024 — 2025 учебный год разработана на основании основной общеобразовательной программы — образовательной программы дошкольного образования АНО ОО «Прогимназия №14» в соответствии с требованиями ФГОС дошкольного образования в целях реализации ООП ДО АНО ОО «Прогимназия №14», составлена в соответствии с Положением о рабочих программах учебных предметов, курсов, дисциплин (модулей) (дошкольное образование).

Главная **цель** состоит в том, чтобы татароязычный ребенок умел общаться на русском языке в процессе игровой деятельности, в процессе ознакомления с художественной литературой, в режимных процессах и т.д., умел гибко их применять в конкретных ситуациях, овладел основными коммуникативными способностями.

Реализуется через следующие задачи:

формирование правильной устной (диалогической и монологической) речи на втором (русском) государственном языке;

создание благоприятных условий для переживания ребенком радости успеха в овладении русским языком;

знакомство с русскими народными играми, фольклором для ознакомления с культурой и творчеством русского народа.

Формирование, развитие умений и навыков аудирования, говорения на русском языке в игровых ситуациях по темам: «Игры и игрушки», «Дом, в котором я живу», «Посуда и продукты питания», «Одежда и обувь», «Домашние и дикие животные», «Сад и огород», «Транспорт»

Планируемые результаты раздела «Обучение двум государственным языкам» («Обучение русскому языку»)

Татароязычный ребенок активно участвует в составлении диалогов на русском языке, применяет их в совместных играх, умело взаимодействует со сверстниками, устанавливает с ними дружеские взаимоотношения.

Выражает желание послушать литературные произведения на русском языке, участвует в анализе текста, высказывает субъективное мнение.

С интересом рассматривает иллюстрированные издания детских книг русских писателей, произносит знакомые слова.

Содержание образовательной области «Социально – коммуникативное развитие», блока «Социализация», раздела «Обучение двум государственным языкам» («Обучение русскому языку»)

Исходя из календаря рабочих дней на 2024 – 2025 учебный год (со 2 сентября по 31 мая) раздел «Обучение двум государственным языкам» («Обучение русскому языку») реализуется:

Средная группа (гр.№4) – 3 раза в неделю по 20 минут в форме образовательного предложения: игровой час, образовательная ситуация, чтение художественной литературы, виртуальная экскурсия, просмотр мультфильмов с детьми татарской и русской национальностей (обучение детей русскому языку) всего – 109 образовательных предложений в год;

Раздел «Обучение двум государственным языкам» («Обучение русскому языку») интегрируется в разные образовательные области, реализуется в образовательной деятельности в режимных моментах.

Тематическое планирование «Обучение русскому языку

№ п/п	Наименование разделов и тем	Всего
		часов
	Лексический минимум – 62 слова	109
1	Семья (Гаилә)	24
2	Продукты (Ашамлыклар)	10
3	Игрушки (Уенчыклар)	27
4	Числа (Саннар)	12
5	Художественная литература (матур эдэбият, уку минутлары)	15
6	Мультфильмы (Татармультфильм)	16
7	Сабантуй	2.

Проект «Минем өем» («Мой дом»), средние группы №4

No	Раздел	Тема	К	Тип	Основные	Планируемые	Дата	Прим
Π /		образова	o	образо	виды	результаты		•
П		тельного	Л	ватель	деятельности,			
		предлож		ного	содержание			
		ения		предло				
				жения				
1	«Гаилэ»	«Танышу	1	Игров	Коммуникатив	В ходе сюжетно	3.09.24	
		минем		ой час	ная, уен,	– ролевой игры	№4	
		гаилəм»			музыкаль-	«Минем өем»		
					сэнгать.	ребенок назовет		
					Аудиоязма	всех членов		
					гыңлау.	семьи, научится		
					•	приглашать в		
					Эй макетын	дом: -Кем анда?		
					(рәсемен)			
					күрсәтү.			
					Қыр:"Бу өй			
					матур".Уен			
					'Тыңла,			
					күрсәт,			
	_	3.5			кабатла!"			
2	«Гаилэ»	_	1	Игров	•	Ребенок умеет		
		кыз»		ой час	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		№4	
					Исэнлэшү. Өй			
						рассказ на		
					эни рәсемнәре.	•		
					,	государственном		
						языке о себе: -		
						Мин Егор, мин		
						малай. - Мин Милана,		
					'Тыңла – кабатла!''	· ·		
						мин матур кыз. - Син малай? –		
						Юк, мин кыз!		
					'Бел!"	юк, мин кыз:		
					Аудиоязмага			
					кушылып			
					қырлау.			
3	«Гаилэ»	кМинем	1	Игров	Коммуникатив	Ребенок булет	5.09.24	
		гуганнар	•	_		I =	0.00.24 №4	
		ым»				речи слова: эби,		
						бабай, сможет		
						понимать сказку		
					уку	'Шалкан"		
					Аудиоязма	("Репка") на		
		İ	<u> </u>		тудиолома	i ciika j Ha		

	1							
						гат.языке,		
					<u> </u>	правильно		
					кушылып	называть членов		
					қырлау.	семьи, звать		
					Дусларыбызны	друзей. Чтение		
					накырабыз "Бу			
						'Люблю"		
					ок?"	711003110		
					Биялэй театры:			
					'Бу кем?","Кем			
					юк?"			
4	«Гаилэ»	«Әйдәгез	1	Образ	Коммуникатив	Ребенок сможет	10.09.24	
		таны –		овател	ная, уен.	в ходе игровых	№4	
		шыйк»		ьная	Уен	ситуации		
						использовать		
				ия		знакомые слова		
				171				
						и выражения		
					Сүзлә уен			
					'Исемеңне			
					қырлап әйт''			
					Сүзле уен			
					'Мин малай.			
					Мин кыз".			
					Эстэл театры			
					'Гаилэ"			
					Аудиоязмага			
					кушылып			
					қырлау.			
5	«Гаилэ»	«Әйдәгез	1	Игров	Коммуникатив	Ребенок сможет	11.09.24	
		таны —		ая	ная, уен,	различать на	№4	
		шыйк»		ситуац	музыкаль-	слух звуки		
				ия	сэнгать.	'Ә.Ү.Җ.h.Ө,Ң"		
					L _	слова		
					ситуациясе	- Исэнмесез,		
						эни, эби, хэерле		
						_		
						көн		
					Сүзле уен			
					'Исемеңне			
					қырлап әйт"			
					Сүзле уен "Син			
					кем?"			
					Сүзле уен			
					'Мин – малай.			
					Мин – кыз"			
					Аудиоязмага			
					кушылып			
					қырлау.			

6	«ЄпивЭ»	гаилэ»		ой час	ная, уен. Эстэл театры 'Гаилэ'' Сүзле уен 'Дустың белэн исэнлэш''. Курчак белэн уен: "Мин — малай. Мин — кыз'' Дидактик уен: 'Кем юк?''	небольшой рассказ о себе: - Мин Егор, мин малай Мин Милана, мин матур кыз Син малай? - Юк, мин кыз!	№4
7	«Гаилэ»	«Минем цуслар»	1	Игров ая ситуац ия	ная, уен. Уен ситуациясе 'Кем анда?". Уен: "Син	Ребенок сможет отвечать на вопрос:-"син кем?" – "Мияу-мияу, мин песи", 'hay-hay, мин	
8	«Гаилэ»	«Минем цуслар»	1	Игров эй час	Коммуникатив ная, уен, музыкаль- сэнгать. Хэрэкэтле уен: 'Син кем?" Жыр: "Мин леси. Мин эт". Анимацион сюжет 'Әйдәгез, дуслашыйк"Ау циоязмага кушылып жырлау.	ЭТ"	№4
9	«Безнең гаилә" Г.Тукай (Уку минутла эы»)	«Әйдәгез , дуслар – шыйк»	1	Просм этр мульт фильм	Ганып белү, коммуникатив ная. Мультфильм Г.Тукай 'Забавный ученик'', 'Әйдәгез, дуслашыйк''	Ребенок сможет понять содержание стихотвоения Г. Гукая «Безнең гаилә" в ходе мультфильма, опираясь на внакомые слова по теме "гаиле"	19.09.23 №4

10	«Гаилэ»	«Әйе –	1	Образ	Коммуникатив	В игровой	24.09.23	
	((1 dillion	юк»	•	рвател	•	_	№4	
		1010/		ьная	. •	ребенок сможет	(
					ситуациясе:	находить		
				ия	'Әйе – юк"			
						ршибки,		
					_	используя слова		
					**	кәйе, юк"		
					Уен: "Хатаны	Nanc, for		
					гөзәт!"			
1 1	«Гаилэ»	«Әйе –	1	MED OD		В игровой	25 00 24	
11	«т аилә»		1	Игров ой час	7	1	23.09.24 № 4	
		ЮК»		ри час		,	N <u>94</u>	
					•	ребенок сможет		
					•	находить		
					1	намеренные		
					Уен: "Әйе –	1		
						используя слова		
					Эшчэнлекне	кәйе, юк"		
					интерактив			
					гактада да			
					рештырырга			
1.0	Б	nv	1		була).	D 6	26.00.24	
12	«Гаил э »		I	Игров	T	Ребенок сможет		
		юк»		ой час		применять	№4	
						внакомые слова		
						по теме "Гаилә"в		
					Уен: "Дөрес			
					эйт" Г	игровых		
					*	ситуациях		
					Балаларны			
1.0	Г	TC	1	26	накыра	D	1 10 24	
13	«Гаилэ»	•	I	Образ	•	В ходе сюжетно		
		«нетких			ная, уен.	ролевой игры	N <u>º</u> 4	
				ьная	Уен	«Кунак килгэн»		
				•	ситуациясе:	ребенок сможет		
				ия		назвать всех		
					Бабай кунакка			
						приглашать в		
						дом: -Кем анда?,		
						Кил монда!		
					монда"			
					Үстерешле			
					диалог:			
					'Мияүга			
					уенчык бүлэк			
1.4	2.6	ny	1	r T	ит!"	D 6	2.10.24	
14	«Матур	«Әйдәгез	1	нтени	уку, эчтэлеген	Ребенок сможет	2.10.24	

	эдэбият			e	аңлату	ТОНЯТЬ	№4
	Деоплі	уйныйбы		кудож		содержание	\\1
	<u></u>	уиныиоы в!»		ествен		стихотворений о	
		5://		ной		маме и о своей	
				_	А. Валеева "Я		
				гуры	и моя семья".	· ·	
					*	гом, что ее	
						гревожит, как	
					γ ' '	помочь ей в	
					Ковробук "Кем	повседневной	
					юк?"	кизни; у ребенка	
						сформируется	
						положительное	
						отношение,	
						уважение и	
						забота о членах	
						семьи	
15	«Гаилэ»	«Безнен	1	Игров	Коммуникатив	В игровой	3 10 24
15	MI GRIJI	кисэнсц гаилэ»	1	ип ров Вя	ная, уен.		5.10.24 №4
		аиле//			нал, усн. Уен	ребенок	1127
				,		†	
				ия	ситуациясе:	вспомнит и	
						назовет всех	
					ничек?"	нленов семьи,	
						сможет	
					•	инициировать и	
					•	поддерживать	
						циалог	
					Бармак уены:		
					'Гаилэ"		
16	«Гаилэ»	«Безнең	1	Игров	Коммуникатив		8.10.24
		кунаклар		ая	, ,	сформирует	№4
		>		ситуац	Уен	представление о	
				ия	ситуациясе:"Хэ	правилах этикета	
					пләр ничек?",	гатарского	
					'Безгә	народа, будет	
					кунаклар	применять в	
					килде"	играх азы	
					' '	гостеприимства,	
					Балалар	сможет	
					арасында	использовать	
					*	слова и диалоги	
					Бармак уены:		
					тармак успы: 'Гаилә''		
17	«Анима	«Шалкан	1	Просм	Ганып белү,	Ro pnews	9.10.24
1 /			1	_	•	_	9.10.24 №4
	, i	экияте»		отр	•	1 1	1127
	сюжет»			мульт	ная.	мультфильма на	
				рильм	Мультфильм	гатарском языке	

				a	«Шалкан	ребенок сможет	
					экияте».	узнавать слова и	
						выражения по	
					«Гаилэ»	геме «Гаилә"	
18	«Гаилə»	«Әби	1	Игров	Коммуникатив	В игровой	10.10.24
		күчтәнәч		ая	ная, уен.	ситуации	№ 4
		e»>		ситуац	Уен	ребенок	
				ЯК	ситуациясе:	вспомнит и	
					'Әби	назовет всех	
					_ A	нленов семьи,	
					Эби ипи алып		
					килә.	инициировать и	
					•	поддерживать	
					ипи муляжы	циалог	
					бирә. Шул		
					үрнэктэ диалог пэр бала белэн		
					үткәрелә.		
					Дидактик уен:		
					'Әйткәнне		
					күрсәт"		
19	«Гаилə»	«Бабай	1	Игров		Ребенок будет	15.10.24
		күчтәнәч		ая	ная, уен.	_	№4
		e»>		ситуац	Уен	знакомые слова	
				ЯК	ситуациясе:	в тех или иных	
					'Бабай	игровых	
					_	ситуациях	
					Бабай Акбай		
					алма муляжы		
					бирә.		
					Диалог: Шул		
					үрнэктэ диалог		
					пәр бала белән		
					үткәрелә. Дидактик уен:		
					нидактик усн. "Әйткәнне		
					күрсәт"		
20	«Уку	«Безнең	1	Просм	* *	Ребенок сможет	16.10.24
		кунаклар		отр	коммуникатив		N <u>o</u> 4
	ры:	»		мульт	ная.	содержание	
	'Дәү			фильм	Мультфильм	стихотворения о	
	елине			a	«Безнең	бабушке,	
	күчтәнә				кунаклар»	задумается о	
	н".Ш.					гом, что ей надо	
	Галиев»					помогать, чаще	
						навещать. У	
						ребенка	

21	«Гаилэ»	«Сөт, нэй»	Игров эй час	ная. Уен ситуациясе: 'Акбай белэн Мияу чэй, сөт эчэлэр" Аудиоязма гыңлау. Аудиоязма	время игровой ситуации будет применять слова и выражения по	17.10.24 №4	
22	«Гаилэ»	«Дустың ны сыйла»	ьная	Коммуникатив ная, уен. Уен ситуациясе: 'Акбай билэн Мияу бер – берсен сыйлыйлар" Уен ситуациясе:	время игровой ситуации будет использовать внакомые слова	22.10.24 №4	
	«Матур эдэбият »	«Әби белән онык»	Чтени е кудож ествен ной питера гуры	эдэбият. «Әби белэн	Ребенок сможет понять содержание стихотворения о бабушке, сможет делиться впечатлениями, вступать в общение со сверстниками	23.10.24 №4	
24		«Рәхмәт эйт»	Игров ой час	Коммуникатив ная, уен. Уен ритуациясе:	Ребенок	24.10.24 №4	

				'A 1660 5 6	EO/EO/EO/EO	
				Мияу бер – берсен сыйлыйлар" Сүзле уен: 'Рәхмәт әйт".	гатарского народа, будет применять в играх азы гостеприимства, сможет использовать слова и диалоги по теме	
		сыйла»	Игров ой час	ная, уен, музыкаль- сэнгать. Уен ситуациясе: 'Мияуны сыйла", 'Мияуны сыйлыйк" Сүзле уен: 'Тэмле алма" Аудиоязма гыңлау.	применять внакомые слова в тех или иных игровых ситуациях	29.10.24 №4
26		«Кунак сыйлау, "Тэмле кибетенд э»	Образ овател ьная ситуац ия	Коммуникатив ная, музыкаль- сәнгать. Аудиоязма гыңлау. Аудиоязма гыңлау. Гыңлау һәм қырлау.		30.10.24 №4
27	_	'Һаҗирә апа'' М. Садри	ание стихот	Ганып белү, коммуникатив. Матур әдәбият белән ганыштыру,		31.10.24 №4

	Садри»				- Ә менә минем	ребенка		
	сидри//					сформируется		
						положительное		
					прэнник сата			
					L.Ž	уважение к		
						rруду продавца.		
					Бар ак күмэч			
					гэ, сөт тэ.			
28	«Гаилэ»	«Кунакн	1	Игров	Коммуникатив	Ребенок во	7.11.24	
		ь ашат»		ая		время игровой		
						ситуации будет		
				ия		использовать		
					'Мияу белән			
					Акбайны ашат"			
						питания, угостит		
					Акбай	своих друзей		
						Мияу и Акбая		
					*	наем и молоком		
					Уен	Individual in Monto Rolli		
					ситуациясе:			
					'Иптәшеңне			
					ашат!"			
29	«Гаилэ»	кЧэй	1	Игров		Ребенок сможет	R 11 24	
		х тон габынын	1	рй час	1		№4	
		да»		on ide	Дидактик уен:	1	(- '	
		ци//			'Мияу белән			
					Акбайга чәй,			
						народа, сможет		
					'Мияу белән			
					Акбайга			
					Балаларны	столом,		
					сыйлый"	поддерживать		
					Уен	разговор,		
					ситуациясе:	передавать свои		
					'Иптэшеңне	мысли		
					ашат!".Анимац			
					ион сюжет			
					'Азат кунак			
					накыра".			
30	«Уку	'Гаилэ»	1	Чтени		Ребенок сможет	13.11.24	
	минутла	1 uriji#//	1	P	_	понять	13.11.24 №4	
	минутла ЭЫ:			кудож	коммуникатив Ная.	содержание	'- '	
	оы. 'Йомры			ествен	U	русской русской		
	күмәч".			ной	күмәч" – рус	· •		
	күмөч.				күмэч – рус калык экияте.			
						гатарском языке,		
				гуры		•		
					глыр, аша,	Будет применять		

					,,		<u> </u>
					эч"	в беседе по	
						сказке знакомые	
						слова по теме	
						'Гаилә"	
31	«Гаилэ»	кЧәй	1	Игров	Коммуникатив	-	14.11.24
		габынын		ой час	ная, уен.	применять	№4
		да»			Дидактик уен:	нормы и	
					' Әби белән	правила этикета	
					бабай чәй, сөт		
					эчерт"	народа, сможет	
					Уен	вступать в	
					ситуациясе:	беседу за	
					'Иптэшеңне	столом,	
					ашат!"	· ·	
					ашат:	поддерживать	
						разговор,	
						передавать свои	
	3.6	(7.0	_			мысли	
32	«Матур	'Кошлар	1	Чтени	_	Ребенок сможет	
	эдэбият	гуйдыра		e	эдэбият.	ТОНЯТЬ	№4
	>	м" Ә.		кудож	"Кошлар	содержание	
		Кари.		ествен	гуйдырам" Ә.	стихотворения,	
				ной	Кари.	вадумается о	
				питера		гом, что нужно	
				гуры		проявлять заботу	
						о птицах, вешать	
						кормушки и	
						подкармливать	
						пернатых	
						друзей. У	
						ребенка	
						сформируется	
						положительное	
						отношение к	
						птицам. Ребенок	
						сможет находить	
						внакомые слова	
						ИЗ	
						стихотворения и	
						использовать их	
2.5	(T. T.	(T. T.				в речи	10.11.2
33			1	Игров			19.11.24
	клар"	пар"		ой час	ная, уен.	1	№4
					Дидактик уен:		
					'Серле тартма"	в тех или иных	
					_	игровых	
					'Мә, туп''	ситуациях	
					Уен: "Бир –		

T	T	1	1	1	T	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
				мә" Дидактик уен: 'Тупны элешләрдән җый"		
"Уенчы клар"	"Зур – кечкенә"	1	Игров ой час	Уен ситуациясе:	применять внакомые слова в тех или иных игровых	20.11.24 №4
'Уенчы клар''	'Күңел ачу кичэсе – 'Туган көн"	1	Игров ой час	Коммуникатив ная, уен. Уен ситуациясе: 'Акбайны накыр" Уен	ребенок вспомнит и назовет всех нленов семьи, сможет инициировать и поддерживать	21.11.24 №4
_	'Курчак кунакка килгэн''	1	Игров ой час	Коммуникатив ная, уен.		26.11.24 №4

				Курчак балалар белән таныша. Сүзле уен: 'Курчакны	применять в играх азы гостеприимства, сможет		
«Матур эдэбият »	«Куян белән керпе» К. Ушински й.	1	-	эдэбият. «Куян белэн	Ребенок сможет понять мораль рассказа К. Ушинского Заяц и еж ", сможет выразить свои мысли по содержанию рассказа, делится впечатлениями		
'Уенчы клар''	'Уенчык пар кибете''	1	Игров эй час	ная, уен. Сюжетлы – оольле уен: 'Уен-чыклар кибете''. Уен: "Алсуга	В ходе сюжетно- ролевой игры ребенок будет применять слова по теме 'Игрушки", рможет вступать в общение со рверстниками		
«Мульт фильм карау»	'Паркка сэяхэт''	1	этр мульт фильм а	Ганып белү, коммуникатив ная. Мультфильм 'Паркка сэяхэт"	Во время просмотра мультфильма на гатарском языке ребенок сможет узнавать слова и выражения по геме «Уенчыклар"	3.12.24 № 4	
'Уенчы клар''	'Яңа уенчыкл ар"	1	Игров эй час	ная, уен. Дидактик уен: 'Серле тартма'' Яңасүзләр	применять знакомые слова	4.12.24 №4	

'Уенчы	'Яңа	1	Игров	-	Ребенок сможет		
клар"	уенчыкл ар"		ой час	. •		№4	
1	«Уенчык тар»	1	Чтени е кудож ествен ной питера гуры	эдэбият. «Уенчыклар» Б. Рэхмэт, Э.Бикчэнтэева 'Туп, туп,	Ребенок сможет понять содержание стихотворений об игрушках. У ребенка сформируется желание содержать игрушки в нистоте и порядке	10.12.24 №4	
'Уенчы клар''	'Без уйныйбы 3"	1	Игров ой час	ная, уен, музыкаль- сэнгать. Дидактик уен: 'Нэрсә юк?", 'Серле тартма"	В ходе сюжетно- ролевой игры ребенок сможет использовать слова по теме 'Игрушки", сможет взаимодействова гь со		

14	'Уенчы	'Безнен	1	Игров	Коммуникатив	В ходе сюжетно-	12 12 24
	клар"	уенчыкл	1	рй час	•	ролевой игры	
	Мар	ap"		on tac		ребенок сможет	112-1
		μP			*	использовать	
					Сүзле уен: "Бу		
						'Игрушки",	
					, ,	сможет	
					Сюжетлы –	взаимодействова	
					рольле уен:	гь со	
					'Уенчыклар	сверстниками	
					кибете"		
					(Курчак)		
					Жырлы –		
					биюле уен:		
					'Карусель".		
45	'Уенчы	'Алияне	1	Игров		Ребенок сможет	17.12.24
	клар"	H		ой час	ная, уен,	применять	№4
		дуслары				внакомые слова	
		кунакка				в конкретных	
		килгэн"				игровых	
					1_1	ситуациях	
					'Mэ, аю".		
					Уенчыклар		
					гурында		
					устерешле		
					диалог"		
					дидактик уен:		
					1 '		
					'Дөрес әйт",		
					"Бу нәрсә?"		
					Дидактик уен:		
					"Нәрсә зур,		
					нәрсә		
					кечкенә?"		
					Жырлы –		
					биюле уен:		
<u> </u>				<u> </u>	'Карусель"		
	'Уенчы	'Без	1	Игров		<u> </u>	18.12.24
	клар''	уйнарга		ой час		1	№4
		яратабыз			музыкаль-	играх азы	
		,			сәнгать.	гостеприимства,	
					Аудиоязманы	сможет	
					гыңлау һәм	использовать	
					кабатлау.	слова и диалоги	
					Уен	по теме	
					ситуациясе:	'Уенчыклар"	
					'Мияуны		
					накыр"		
	1	1				1	1

	'Уенчы клар''	'Уенчык тар кибете''	1	Игров ая ситуац ия	ная, уен. Сюжетлы — рольле уен: 'Уен-чыклар кибете''. Төрле зурлыктагы уенчыклар. Мияу сатучы	будет взаимодействова гь со		
	«Мульт фильм карау"	'Уенчык тар үпкэлэгэ н"	1	Просм этр мульт фильм	Ганып белү, коммуникатив ная. Мультфильм 'Уенчыклар	_	24.12.24 №4	
49	'Уенчы клар''	'Бездә бәйрәм''	1	Игров эй час	ная, уен. Курчак театры 'Чыршы Бэйрэме''	Ребенок сможет применять внакомые слова в различных видах игр; в ходе игр ребенок почувствует атмосферу приближающего праздника	№ 4	
	'Уенчы клар''	'Чыршы бәйрәме''	1	Игров ая ситуац ия	Коммуникатив ная, уен,	В игровых ситуациях ребенок сможет использовать слова по теме,	26.12.24 №4	

				эңгэмэ. Өстэл уены 'Уенчыклар Бэйрэмгэ килгэн". Уен гитуациясе: 'Сорап ал һэм уйна" Цидактик уен: 'Мин кушканны үтэ, эйт". Аудиоязма гыңлау.			
«Мульт фильм карау»	'Күңелле уеннар"	1	Просм отр мульт фильм	ная.	_	9.01.25 №4	
фильм карау, уку минутла ры»	1."Акбай пэм Мияу мажарал ары", 2."Уенчы клар" Б.Рәхмәт		отр мульт фильм а, чтение	Мультфильм 'Акбай һәм Мияу	Во время	14.01.25 №4	
1	'Бу өйдэ кем яши?''	1	Игров ой час	ная, уен, музыкаль- сэнгать. Уен ситуациясе: 'Бу өйдә кем яши? Ул	внакомые слова и выражения по гемам, сможет употребить их в	15.01.25 №4	

54	«Матур эдэбият уку»	'Дәү энигә күчтәнәч ' Ш. Галиев.	1	Чтени е куд.ли г-ры	коммуникатив ная. 3."Дәү әнигә	Ребенок сможет понимать незнакомые слова в контексте со знакомыми словами	16.01.25 №4
55	"Уенчы клар"	'Мияуга 5үлэк''	1	Игров эй час	ная, уен, музыкаль- сэнгать.	Ребенок будет применять в играх азы	21.01.25 №4 22.01 25 №4
56	'Уенчы клар''	пар кибете»	1	Игров ой час	Коммуникатив ная, уен, музыкаль- сэнгать. Сюжетлы- рольле уен «Уенчыкла р кибете» Аудиоязма гынлау 'Карусель" Дидактик уен 'Нәрсә юк?" Дидактик уен 'Дөрес итеп сана" Дидактик уен 'Ойе –юк"	взаимодействова гь со сверстниками	№4
57	'Уенчы клар"	'Уенчык пар''	1	Игров ой час	Коммуникатив ная, уен.	В игровых ситуациях	28.01.25 №4

				салып уенчыклар алып керэ, балалар белән	ребенок сможет использовать слова по теме, сможет применять их в повседневной жизни		
'Уенчы клар''	'Әйдә уйныйк!''	1	гическ ие, сюжет но- ролев ые игры по	музыкаль- сэнгать. Уен ситуациясе «Иптәшеңә уенчык бир!».	ребенок сможет использовать слова из знакомых тем: 'семья","игрушк и", сможет	29.01.25 №4	
"Уенчы клар"	'Күңелле уеннар"		эй час	ная, уен. Уен ситуациясе: 'Кунак накыру" Акбай белән Мияу бер- берсен кунакка накырып сыйлыйлар.	ситуаций сможет использовать внакомые слова и выражения. Ребенок сможет применить в повседневной жизни слова из гем "семья", 'игрушки"	№4	
фильм карау, уку	 1. "Уенчы клар үпкэлэгэ н", 2. "Уенчы клар" 	1	отр мульт фильм а,	Ганып белү, коммуникатив ная. Мультфильм '."Уенчыклар үпкәләгән",	Во время просмотра мультфильма на гатарском языке ребенок сможет узнавать слова и	4.02.25 №4	

		Б.Рәхмәт		куд.ли г-ры	"Уенчыклар" Б.Рәхмәт.	выражения по геме 'Уенчыклар''.	
	'Уенчы клар''	'Уенчык пар юабыз''	1	Игров эй час	ная, уен. Гэрбияче балаларга бер үк уенчык рэсеменең	Ребенок сможет	5.02.25 №4
	'Уенчы клар''	'Ю"	1	Игров эй час	Коммуникатив ная, уен. Дидактик уен: 'Әйе, юк" Уен ситуациясе: 'Иптәшенә уенчык юарга гәкъдим ит" Сүзле күнегү:	1	5.02.25 №4
63	"Уенчы клар"	" Дуслар кунакка килгэн"	1	Игров эй час	1	Ребенок сможет	11.02.25 №4

	ı	ı		1	Г	1	
54	'Уенчы клар''	'Олянын уенчыкл ары пычранга н. Оляга ярдәм ит''	1	Игров эй час	ная, уен. Дидактик уен: 'Әйе, юк" Уен ситуациясе: 'Иптәшенә уенчык юарга гәкъдим ит" Сүзле күнегү: 'Ю"	Ребенок сможет применить внакомые слова и выражения в процессе мытья игрушек, посредством циалога координировать свои действиями друга	12.02.25 №4
55	'Саннар	'Саннар''	1	Игров эй час	Коммуникатив ная, уен. Дидактик уен: 'Тылсымлы гартма'' Дидактик уен: 'Барысы ничә?'' Хәрәкәтле уен:	Ребенок сможет считать в пределах 5 игрушки и другие	13.02.25 №4
56	'Саннар	'Саннар''	1	Игров эй час	Коммуникатив ная, уен. Бармак уены: 'Гаилә'' Дидактик уен: 'Гаилә эгъзаларын санау'' Дидактик уен	счет, называть	
67	' Саннар',	'Уйныб ыз да, саныйбы з да"	1	Игров эй час	Дидактик уен 'Дөрес итеп	Ребенок сможет в ходе игровых ситуаций использовать	

	фильм карау, уку минутла	1."Уйны й-уйный саныйбы в", 2."Как котенок считать учился".		отр мульт фильм а, чтение	эгъзаларын сана. "Кем ок?" Хэрэкэтле уен: 'Туп" 'Жырлап эйт!" Ганып белү, коммуникатив ная.	_	20.02.25 №4	
59	' Саннар	'Ничә уенчык?''	1	Игров ой час	ная, уен. "Жырлап эйт!" Жыр Дидактик уен 'Ничэ уенчык? Сана"	считать вразброс в пределах 5,		
70	'Саннар 'Мульт фильм карау"	'Бергэлэ п уйныйбы в'' 'Уйный – уйный саныйбы в''- мультфи пьм		ой час,	Коммуникатив ная, уен. Мультфильм 'Уйный — уйный саныйбыз'' Дидактик уен 'Бармак уены'' Цидактик уен 'Исәнме, сау	просмотра мультфильма на гатарском языке ребенок сможет узнавать слова и выражения по геме	26.02.25 №4	
71	' Саннар',	'Уенчык пар''		Игров ой час	Коммуникатив ная, уен. Дидактик уен	Ребенок в ходе игровых ситуаций сможет использовать внакомые слова	27.02.25 №4	

					Уен ситуациясе: 'Кунак накыру". Акбай белән Мияу бер-берсен кунакка накырып сыйлыйлар.	Ребенок сможет применить в повседневной жизни слова из гем "семья", 'игрушки", 'счет"		
	•	'Юмартл ар''Р. Харис.		Чтени е куд.ли г-ры	Ганып белү, коммуникатив ная.	Ребенок сможет понять мораль рассказа, сможет выразить свои мысли по содержанию рассказа, делиться впечатлениями; сможет понимать незнакомые слова в контексте со знакомыми словами		
73	' Саннар	'Без гатарча сөйлэшэ без''	1	Игров эй час	ная, уен. Уен ситуациясе:	ребенок сможет использовать слова по теме,	5.02.25 №4	
74	'Саннар '	'Без геатр уйныйбы з"	1	Игров эй час	Коммуникатив ная, уен, музыкаль- сэнгать.	инициатором циалогов, активно	5.03.25 №4	

					Биялэй театры 'Уенчык сатып	выдумку	
75	'Саннар',	'Уйныйб ыз да, саныйбы з да"	1	Игров ой час	ная, уен, музыкаль- сэнгать. Уен ситуациясе: 'Дорес итеп сана". Дидактик уен «Гаилэ эгъзаларын сана. Кем юк?». «Яшелчэлэр сана» Аудиоязма	счете знакомые слова по теме 'овощи'' на гатарском языке: кишер, кыяр, кәбестә. Сможет	11.03.25 №4
76	'Саннар	'Ничэ уенчык?''	1	Игров ой час	ная, уен, музыкаль- сэнгать. Дидактик уен: 'Нәрсә кирәк?		
77	'Уенчы клар"	'Уенчык пар''	1	Игров эй час	Коммуникатив ная, уен. Мияу тартмага салып уенчыклар алып керә, балалар белән ганыша.	В игровых ситуациях ребенок сможет использовать слова по теме, сможет применять их в повседневной жизни	13.03.25 №4

Терголо					ничэ уенчык?"			
клар" эйт!" рй час ная, уен. Дидактик уен: Уенчыкларны дөрес эйт!" Дидактик уен: Уенчыкны дебенок сможет уверенно пользоваться головами по гемам: "семья", "игрушки", "счет" 30 Уенчы клар", гоноров дая дая, уен. Даркка клар", гоноров дая дая, уен. Гоноров дая дая дая, уен. Гоноров дая дая дая дая, уен. Гоноров дая		,	т уйныйбы з"	эй час	ная, уен, музыкаль- сэнгать. Дидактик уен: 'Сана", 'Бармак уены", 'Исэнме, сау бул". Хэрэкэтле уен: 'Уенчыкларны жый" Аудиоязма гыңлау, кушылып жырлау:"Карус ель" Дидактик уен: 'Син нишлисэн?"	понимать и выполнять ваданные действия: "аша", 'уйна". "сыйла", 'сана"	№4	
клар", сәяхәт» ая ная, уен. просмотра №4 «Паркка 'Безнең ситуац Мультфильм мультфильма на сәяхәт»- кунаклар ия, карау: «Паркка гатарском языке просм съяхәт» ребенок сможет ильм мультфи этр Уен узнавать слова и мульт ситуациясе : выражения по фильм 'Әйе-юк" геме и Мультфильм 'Уенчыклар"и карау: "Безнең применять в	-			_	ная, уен. Дидактик уен: 'Уенчыкларны дөрес әйт!" Дидактик уен: 'Уенчыкны яшер" Сюжетно- ролевая игра 'Магазин	игровых ситуаций сможет использовать знакомые слова и выражения. Ребенок сможет уверенно пользоваться словами по гемам: "семья", 'игрушки",		
81 'Саннар «Уйный- 1 Игров Коммуникатив Во время 25.03.25		клар", «Паркка сэяхэт»- мультф ильм	сэяхэт» 'Безнең кунаклар '- мультфи пьм	ая ситуац ия, просм отр мульт фильм а	ная, уен. Мультфильм карау: «Паркка сэяхэт» Уен ситуациясе : 'Әйе-юк" Мультфильм карау: "Безнең кунаклар"	просмотра мультфильма на гатарском языке ребенок сможет узнавать слова и выражения по геме "Уенчыклар"и применять в процессе игр	<u>№</u> 4	

82	' Саннар	уйный саныйбы 3" - мультфи тьм 'Саннар дөньясы'	1	просм отр мульт фильм а Игров ой час. Интер	Дидактик уен 'Күршеләрне эйт!" Дидактик уен 'Дөрес сана!" Коммуникатив ная, уен. Дидактик уен	мультфильма на гатарском языке ребенок сможет узнавать слова и выражения по геме "Саннар" В процессе	№4 26.03.25 №4	
				аннар	Интерактивная игра:"Саннар цөньясы"	слова по теме,		
		'Күңелле уеннар"		дидак	ная, уен, музыкаль-	В процессе игр ребенок сможет использовать слова из знакомых тем: 'счет", 'семья","игрушк и", сможет пропеть песню 'Карусель"		
	'Уку минутла ры» 'Тэмле сүз" Ә. Бикчәнт эева.	'Матур эдэбият уку"	1	Чтени е куд.ли г-ры	коммуникатив ная	Ребенок сможет понять содержание куд.произведения, сможет использовать в разговорной речи вежливые слова	1.04.25 №4	
85		" Кунак накыраб ыз"	1	Игров ой час	ная, уен,	В игровых	2.04.25 №4	

86	«Саннар дөньясы » - интерак гив уен	"Татарча санау"	1	Игров ой час	ная. Дидактик уен "Әйт, күпме?" Дидактик уен: 'Бел, эйт, сана" Интерактивная	интерактивной игры ребенок сможет употреблять слова по теме	3.04.25 №4	
87		«Күңелл е ял итәбез»	1	Игров ой час	ная, уен, музыкаль- сэнгать. Цидактик уен:	Ребенок сможет понимать и выполнять ваданные действия: "аша", 'уйна". "сыйла",	8.04.25 №4	
88	клар","	«Без гатарча сөйләшә без»	1	Игров ой час	Коммуникатив ная, уен. Дидактик уен 'Күршеләрне сана"	В игровых ситуациях ребенок сможет использовать слова по теме, будет применять их в повседневной жизни	9.04.25 №4	
89	«Уйный -уйный саныйб ыз» - мультф ильм карау	'Татарча санау''	1	Просм этр мульт фильм	«Уйный-уйный саныйбыз» Счёт на гатарском зыке (серия	Во время	10.04.25 №4	

					мультфильмов)	пользоваться словарным в процессе игр	
90	'Уенчы клар''	«Уенчык пар кибете»	1	Игров ой час	ная, уен, музыкаль- сэнгать. Сюжетлы- зольле уен «Уенчыкла з кибете» Аудиоязма	В ходе сюжетно- ролевой игры ребенок сможет применить слова по теме 'Игрушки", сможет взаимодействова гь со сверстниками	
91	'Гаилэ''	'Бу өй матур, бу эй зур''- җырлы- биюле уен	1	Игров эй час	ная, уен, музыкаль- сэнгать. Уен ситуациясе: 'Өйдә кем яши?''	Ребенок сможет воспроизвести слова из накомой песни, сможет использовать известные слова и поддерживать циалоги по теме кГаилэ"	16.04.25 №4
92	«Гаилэ»	'Бу өйдэ кем яши?''	1	Игров эй час	Коммуникатив ная, уен, музыкаль- уен гать. Уен гитуациясе "Бу эйдэ кем яши?" Дидактик уен: 'Нәрсә кирәк?	'счет", 'семья","игрушк и"; сможет пропеть песню 'Бу өй матур, бу	

					ты – рольле уен "Акбай Белән Мияу кунак чакыра" Аудиоязма гыңлау, кушылып жырлау. Цидактик уен: 'Нәрсә бар?"			
		"Начарл ык" В. Эсеева.	1	Чтени е кудож ествен ной питера гуры	эдэбият. 'Начарлык'' В.	понять	22.04.25 №4	
	'Уенчы клар''	'Уенчык пар илендә''	1	Игров эй час	ная, уен, музыкаль- сэнгать. Дидактик уен: 'Уенчыкларны дөрес эйт!'' Дидактик уен: 'Уенчыкны яшер'' Сюжетно- ролевая игра 'Магазин игрушек''	диалога	№ 4	
95	«Гаилэ»	«Ягымлы сүзләр»	1	Игров эй час	Дидактик уен: 'Әби белән бабайга чәй, сөт эчерт" Уен ситуациясе: 'Иптәшеңне ашат!" ИКТ- уен "Гаилә эгъзаларын	применять нормы и правила этикета гатарского народа, сможет вступать в беседу за столом,	24.04.25 №4	

	«Матур эдэбият »	'Ботка'' Ф. Садриев.		Чтени е кудож ествен ной питера гуры	Укылыш нәфис эдәбият. "Ботка" Ф. Садриев.	Ребенок в процессе слушания сможет понимать и использовать в речи слова по геме «Ашамлыклар»: гэмле, баллы, рэхмэт, файдалы	29.04.25 №4
97		Боерыкн ы аңлау.	1	–	ная, уен. Сузле уеннар"Мин эйтэм, син эшлэ", 'Исемен эйтсэң, бирэм",	В ходе	30.04.25 №4
98	'Уенчы клар''	'Уенчык пар кибете''	1	Игров эй час	ная, уен. Сюжетлы – рольле уен: 'Уен-чыклар кибете''.	правильно отвечать на вопросы по теме	
99	••	Кызыкл ы уеннар. 'Тәмле кафесын ца"	1	Игров эй час	ная, уен, музыкаль- сэнгать. Сюжетно-	В ходе сюжетно- ролевой игры ребенок сможет использовать слова по теме 'Продукты", сможет поддерживать и инициировать	

						диалоги	
0	«Матур эдэбият » "Юмарт тар"Р. Харис.	'Юмартл ар''Р. Харис.	1	Чтени е кудож ествен ной питера гуры	эдәбият.	Ребенок сможет понимать незнакомые слова в контексте со знакомыми словами, будет использовать в повседневной жизни вежливые слова: "рэхмэт", 'зур рэхмэт"	13.05.25 №4
10	'Паркка 5арабыз '- күңелле уеннар	«Карусел ьга сэяхэт"- мультфи пьм	1	Игров ой час	ная, уен, музыкаль- сэнгать. Обыгрывание знакомого мультфильма,	Во время просмотра мультфильма на гатарском языке ребенок сможет на слух узнавать слова и выражения по	14.05.25 №4
1_	Минем дуслар	Сюжетл ы-рольле уен 'Азат кунак накыра"	1	Игров эй час	ная, уен, музыкаль- сэнгать.	В сюжетно- ролевых играх ребенок сможет использовать слова по теме, будет применять их в повседневной жизни	
10 3	'Ашамл ыклар''	«Сыйла»	1	Игров ой час	ная, уен, музыкаль- сэнгать. Дидактик уен: 'Нәрсә кирәк?	Ребенок сможет понять и уверенно выполнять	20.05.25 №4

					Дидактик уен: 'Нәрсә бар?"		
4	Без геатр уйныйб ыз. 'Күңелл е ял итәбез"	'Күңелле	1	Просм этр мульт фильм а, геатра пизова нная деятел ьность	ная, уен,	В процессе игр ребенок сможет применять слова из знакомых тем: 'счет", 'семья","игрушк и", сможет индивидуально пропеть песню 'Карусель"	
	«Матур эдэбият »	'Дәү энигә күчтәнәч '	1	Чтени е кудож ествен ной питера гуры	эдэбият.	понять	22.05.25 №4
	'Кызык ты уеннар''	«Уйный- уйный саныйбы з»	1	Игров эй час	ная, уен. Дидактик уен 'Күршеләрне сана" Дидактик уен 'Әйт, дөрес	ребенок сможет использовать слова по теме, будет применять	27.05.25 №4
7	«Бездэ Сабанту й»	«Бездә Сабанту й»	1	Игров эй час	орнаментлы накыру билетлары эзерләү. Уку Ә. Блинова 'Сабантуй''. Сүзле уен 'Бүләкләр жыябыз''. "Саба нтуй'' жырын гыңлау.	Ребенок в процессе подготовки к празднованию Сабантуя сможет больше узнать об истории, градициях праздника плуга, сможет узнавать слова: 'Сабантуй'', 'яз'', "яңгыр" и будет применять их в беседе	28.05.25 №4
10 8	'Уйный -уйный	Боерыкн ы аңлау.	1	Игров ой час	Коммуникатив ная, уен.	В ходе подвижных игр	29.05.25 №4

				Π	L	T ~		1
	үсәбез"					ребенок сможет		
					, <u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	применять		
					эйтэм, син	знакомые слова		
					эшлэ",	по темам		
					'Исемен	'Игрушки",		
					эйтсэң, бирэм",	'Счет", "Семья",		
					_	будет		
					кушканны утэ"	взаимодействова		
						гь со		
					_	сверстниками		
					'Почмак	- · r ·		
					алыш", "Әбәк",			
					'Ябалак"			
10	«Хуш	«Бездә	1	Игров		Ребенок сможет	30.05.25	
	киләсең,			*			№4	
	Сабанту	•) ii iac	•	непосредственно	\ <u></u>	
	оцоциту й!"»	(1//			1	е участие в		
	a. //				_ * .	празднике		
						праздпике Сабантуй,		
					•	сможет узнавать		
						=		
						и применять в		
						речи слова: "ат		
					* * .	набышы",		
					'Чүлмәк вату",			
						'чүлмәк'' и будет		
					-	применять их в		
						играх.		

Лист изменений к рабочей программе

No	Наименование разделов и тем	Дата по	Дата по	Причины внесения изменений
п/п	занятий	плану	факту	